

# Copie anonyme - n°anonymat : 243017

N2-00017  
243017  
Mat Appro



Code épreuve : 282

Nombre de pages : 23

Session : 2025

Épreuve de : Maths appro ESSEC / HEC

## Consignes

- Remplir soigneusement l'en-tête de chaque feuille avant de commencer à composer
- Rédiger avec un stylo non effaçable bleu ou noir
- Ne rien écrire dans les marges (gauche et droite)
- Numéroté chaque page (cadre en bas à droite)
- Placer les feuilles A3 ouvertes, dans le même sens et dans l'ordre

## Partie I

1) Soit  $f$  une application linéaire de  $E$  dans  $\mathbb{R}$ .  
 $\dim(E) = p$  avec  $p \in \mathbb{N}^*$ .

$\forall x \in E,$

On sait que le produit scalaire  $\langle \cdot, \cdot \rangle_E$  est une forme <sup>bilinéaire</sup>, donc  
va de  $E \times E$  dans  $\mathbb{R}$ .

De plus,  $\dim(E) = p > \dim(\mathbb{R}) = 1$

Donc toute application linéaire de  $E$  dans  $\mathbb{R}$  est surjective.

non abouti...

2)  $\forall x \in E, f(x) = \langle a_0, x \rangle_E$ .

est une application linéaire de  $E$  dans  $F$ .

non abouti...

$$3) \text{ On pose } u^* : \begin{cases} F \rightarrow E \\ y \rightarrow z_y \end{cases}$$

Montrons que  $u^*$  est linéaire.

Soit  $y$  et  $y'$  appartenant à  $F$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$  non nul.

$$u^*(\lambda y + y') = z_{\lambda y + y'}$$

$$\begin{aligned} \text{On } \forall x \in E, \langle z_{\lambda y + y'}, x \rangle_E &= \langle u(x), \lambda y + y' \rangle_F \\ &= \lambda \langle u(x), y \rangle_F + \langle u(x), y' \rangle_F \\ &= \lambda \langle z_y, x \rangle_E + \langle z_{y'}, x \rangle_E \end{aligned}$$

Ceci étant vrai pour tout  $x$ ,

$$\text{on a } \boxed{z_{\lambda y + y'} = \lambda z_y + z_{y'}}$$

Ainsi,  $\forall (y, y') \in E \times E$  et  $\forall \lambda \in \mathbb{R}^*$ ,

$$u^*(\lambda y + y') = \lambda u^*(y) + u^*(y')$$

Donc  $u^*$  est linéaire

4)  $A$  est la matrice de  $u$  dans les bases orthonormales  $\mathcal{B}_E$  et  $\mathcal{B}_F$ ,  
 $\forall x \in E, \forall y \in F$ ,

On a donc, en associant  $x$  au vecteur  $X \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R})$   
 et  $y$  au vecteur  $Y \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$ ,

$$\langle u(x), y \rangle_F = \langle AX, Y \rangle = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^p A_{ij} x_j y_i \quad \text{avec } AX \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R}) \quad \text{car } n \geq p$$

De même, en notant  $B$  la matrice de  $u^*$  dans les bases  $\mathcal{B}_F$  et  $\mathcal{B}_E$ ,

$$\langle x, u^*(y) \rangle_E = \langle X, BY \rangle = \sum_{l=1}^p \sum_{k=1}^n B_{l,k} y_k x_l$$

Les sommes sont finies donc  
 donc interchangeables par Fubini.

$$= \sum_{l=1}^n \sum_{k=1}^p B_{l,k} y_k x_l$$

$$= \sum_{l=1}^n \sum_{i=1}^p B_{j,i} y_i x_j \quad \text{avec les indices } k=i \text{ et } l=j$$

On sait que  $\langle u(x), y \rangle_F = \langle x, u^*(y) \rangle_E$  d'après l'énoncé  
 c'est l'identité (1)

Donc par identification, on a  $\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket$  et  $\forall j \in \llbracket 1, p \rrbracket$ ,

$$B_{j,i} = A_{i,j} \quad \text{Donc } B = {}^t A$$

Ainsi  $\boxed{\text{Mat}_{\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F}(u^*) = {}^t A}$

On sait que  $\text{rg}({}^t A) = \text{rg}(A)$  car le rang de  $A$

Donc les matrices  ${}^t A$  et  $A$  étant respectivement associées à  $u^*$  et  $u$ ,  
 on a alors  $\text{rg}(u^*) = \text{rg}(u)$ .

De plus, l'application  $(u^*)^*$  adjointe à  $u^*$  respecte aussi  
 l'identité (1).

Donc en procédant de même,  ${}^t({}^t A) = \text{Mat}_{\mathcal{B}_F, \mathcal{B}_E}((u^*)^*)$

$$\text{a. } {}^t({}^t A) = A$$

$u$  et  $(u^*)^*$  sont alors associées à la même matrice  $A$  dans  
 les bases  $\mathcal{B}_E$  et  $\mathcal{B}_F$ .

$$\text{Donc } \boxed{u = (u^*)^*}$$

5) Soit  $x \in \text{Im}(u^*)$ . En notant  $X$  sa matrice associée, il existe  $z \in E$  tel que, avec  $Z$  sa matrice associée,

$${}^E A Z = X.$$

Soit  $y \in \text{Ker}(u)$ , de matrice associée  $Y$ .

$$\text{Alors } \langle {}^E A Z, Y \rangle$$

$$= \langle A Y, Z \rangle \text{ d'après l'identité (1)}$$

$$= 0 \text{ car } A Y = 0 \text{ car } Y \in \text{Ker}(A).$$

Ceci étant vrai pour tout vecteur  $y$  de  $\text{Ker}(u)$ ,

$$\text{On a } X \in \text{Ker}(u)^\perp.$$

$$\text{Donc } \boxed{\text{Im}(u^*) \subset \text{Ker}(u)^\perp}.$$

~~De plus, soit  $x \in \text{Ker}(u)^\perp$  associé à la matrice  $X$ .~~

~~Alors,  $\forall y \in \text{Ker}(u)$  associé à  $Y \in M_{p,1}(\mathbb{R})$ ,~~

$$\langle Y, X \rangle = 0.$$

~~Par ailleurs,  $\text{Ker}(u) \oplus \text{Ker}(u)^\perp = E$  par définition~~  
~~et~~

6) Soit  $x \in \text{Ker}(u)$  associé à la matrice  $X$ .

$$\text{Alors } A X = 0 \Rightarrow {}^E A A X = 0. \text{ Donc } x \in \text{Ker}(u^* \circ u).$$

$$\text{Soit } \text{Ker}(u^* \circ u) \subset \text{Ker}(u).$$

Soit  $x \in \text{Ker}(u^* \circ u)$  associé à la matrice  $X$ .

$$\text{Alors } {}^E A A X = 0.$$

$$\Rightarrow {}^E X {}^E A A X = 0 \Rightarrow (A X) A X = 0 \Rightarrow \|A X\|^2 = 0$$

$$\Rightarrow A X = 0 \text{ par définition de la norme.}$$

Donc  $x \in \text{Ker}(u)$ . Ceci étant vrai pour tout  $x$ , on a par double inclusion,  $\boxed{\text{Ker}(u^* \circ u) = \text{Ker}(u)}$ .

Code épreuve : 282

Nombre de pages : 23

Session : 2025

Épreuve de : Maths appro ESSEC / HEC

## Consignes

- Remplir soigneusement l'en-tête de chaque feuille avant de commencer à composer
- Rédiger avec un stylo non effaçable bleu ou noir
- Ne rien écrire dans les marges (gauche et droite)
- Numéroté chaque page (cadre en bas à droite)
- Placer les feuilles A3 ouvertes, dans le même sens et dans l'ordre

suite 6) Ainsi,  $\dim \ker(u^* \circ u) = \dim \ker(u)$ .

On par le théorème du rang,  $\dim \ker(u) + \text{rg}(u) = \dim(E) = p$  ( $u^* \circ u$  étant une application linéaire et  $u$  aussi)

et

$$\dim \ker(u^* \circ u) + \text{rg}(u^* \circ u) = \dim(E) = p \text{ car } \exists AA \in \mathcal{M}_{p,p}(\mathbb{R})$$

donc par identification,  $\text{rg}(u^* \circ u) = \text{rg}(u)$ .

Soit  $x \in \text{Im}(u^* \circ u)$ .

Alors  $\exists y \in E$  tel que  $u^* \circ u(y) = x$

$$\Leftrightarrow u^*(u(y)) = x \text{ avec } u(y) \in F.$$

Donc  $\exists z = u(y) \in F$  tel que  $u^*(z) = x$ .

Donc  $x \in \text{Im}(u)$ . (Ceci étant vrai pour tout  $x$  de  $E$ ,

Ainsi  $\text{Im}(u^* \circ u) \subset \text{Im}(u)$ .

Donc par inclusion et égalité des dimensions, en rappelant par définition que  $\text{rg}(u) = \dim \text{Im}(u)$ .

$$\boxed{\text{Im}(u^* \circ u) = \text{Im}(u)}$$

$$7) w: \text{Im}(u^*) \rightarrow \text{Im}(u^*) \\ z \rightarrow u^* \circ u(z).$$

$w$  est la restriction de  $u^* \circ u$  à  $\text{Im}(u^*) = \text{Im}(u^* \circ u)$ .

On remarque que les ensembles de départ et d'arrivée étant égaux, les ensembles de départ et d'arrivée ont même dimension.

Donc  $w$  est un isomorphisme si et seulement si  $\text{Im}(w) = \text{Im}(u^*)$ .

$$\text{On } \text{Im}(w) = \{ x \in E \text{ tel que } \exists z \text{ tel que } u^* \circ u(z) = x \}.$$

$$\text{Donc } \text{Im}(w) = \{ x \in E \text{ tel que } x \in \text{Im}(u^* \circ u) \}.$$

$$\text{Donc } \text{Im}(w) = \text{Im}(u^* \circ u).$$

$$\text{On } \text{Im}(u^*) = \text{Im}(u^* \circ u)$$

$$\text{Donc } \underline{\text{Im}(w) = \text{Im}(u^*)}.$$

$$\Rightarrow \dim \text{Ker}(w) = 0 \text{ par le théorème du rang}$$

$$\Rightarrow \text{Ker}(w) = \{0_F\}.$$

$$\Rightarrow \underline{w \text{ est un isomorphisme}}.$$

En terme d'équation matricielle, cela signifie que,

$$\forall y \in \text{Im}({}^t A), \exists ! X \in E \\ \text{tel que } {}^t A X = y.$$

ou bien,  $\forall y \in \text{Im}({}^t A)$  tel que  ${}^t A y$ , alors  $y = 0$ . | mais puissant.

8) a)  $Q$  la matrice de  $\pi$  dans  $\mathcal{B}_F$ .

$\pi$  est le projecteur orthogonal de  $F$  sur  $\text{Im}(u)$ ,

donc  $\forall X \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R})$ ,

$$AX \in \text{Im}(A).$$

Donc  $QAX = AX$  car  $\forall x \in \text{Im}(u)$ ,  $\pi(x) = x$  par définition du projecteur.

$$\Rightarrow \epsilon(QAX) = \epsilon(AX)$$

$$\Rightarrow \epsilon_X \epsilon_A \epsilon_Q = \epsilon_X \epsilon_A$$

$\Rightarrow \epsilon_X \epsilon_A \epsilon_Q = \epsilon_X \epsilon_A$  car  $\pi$  est un projecteur orthogonal et  $Q$  est associée à  $\pi$  dans la base orthonormée  $\mathcal{B}_F$ , donc  $\epsilon_Q = Q$ .

Ceci étant vrai pour tout  $X \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R})$ ,

on a ainsi  $\boxed{\epsilon_A Q = \epsilon_A}$ .

8) b) Montrons d'une part que  $\text{tr}(Q) = \text{rg}(Q)$ .

$\pi$  est un projecteur orthogonal donc diagonalisable. Donc  $\exists P$  orthogonal et  $D$  diagonale avec  $P \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  et  $D \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  tels que  $Q = PDP^{-1}$ .

Donc  $\text{tr}(Q) = \text{tr}(D)$  car les matrices sont semblables.  
et  $\text{rg}(Q) = \text{rg}(D)$  idem.

inutile,  
on prend une  
base appropriée  
à l'échelle  
ca suffit.

car  $\text{rg}(D) = \text{tr}(D)$  car  $D$  est diagonale, composée des valeurs propres de  $\pi$ , donc de 0 ou de 1 sur sa diagonale.

Et en prenant une base de vecteurs propres de  $\pi$ ,

on a  $Q = \begin{pmatrix} 0 & & \\ & \dots & \\ & & 0 & \dots & \\ & & & \dots & \\ & & & & 1 \end{pmatrix}$

car  $\text{Ker}(\pi) \oplus \text{Im}(\pi) = F$  par définition du projecteur - donc en ordonnant la base on a  $(q_1, \dots, q_r, q_{r+1}, \dots, q_n)$  avec  $\forall i \in \{1, r\}$ ,  $\pi(q_i) = 0$

Donc finalement  $\boxed{\text{tr}(Q) = \text{rg}(Q)}$ .  $\forall i \in \{r+1, n\}$ ,  $\pi(q_i) = q_i$

De plus,  $\text{rg}(u) = \text{rg}(u^*)$  d'après 4),

Donc d'après 8),

$$\text{rg}(u^* \circ Q) = \text{rg}(u^*)$$

$$\Rightarrow \text{rg}(Q) = \text{rg}(u^*)$$

$$\Rightarrow \text{rg}(Q) = \text{rg}(u)$$

$$\Rightarrow \boxed{\text{Tr}(Q) = \text{rg}(u)}$$

9) • Supposons  $M$  inversible.  $M = {}^tAA$  et  $M \in \mathcal{M}_p(\mathbb{R})$ .

$$\text{Alors } \text{Ker } M = \{0\}$$

Donc par le théorème du rang,  $\dim \text{Ker}(M) + \text{rg}(M) = p$

$$\Rightarrow \text{rg}(M) = p \Rightarrow \text{rg}({}^tAA) = p \Rightarrow \text{rg}({}^tA) = p \quad \text{car d'après 6),}$$
$$\Rightarrow \boxed{\text{rg}(A) = p} \quad \text{rg}(u^* \circ u) = \text{rg}(u^*)$$

• Supposons que  $\text{rg}(A) = p$ .

Alors par le théorème du rang,  $\dim \text{Ker}(A) + \text{rg}(A) = p$

$$\Leftrightarrow \dim \text{Ker}({}^tAA) + p = p \quad \text{car } \text{Ker}(u^* \circ u)$$

$$\Leftrightarrow \dim \text{Ker}(M) = 0. \quad = \text{Ker}(u) \text{ d'après 6)}$$

$$\text{Donc } \text{Ker}(M) = \{0\}$$

Donc  $M$  est inversible.

10) a) On suppose  $\text{rg}(A) = p$ .

Donc  $M$  est inversible d'après 9)

# Copie anonyme - n°anonymat : 243017

Emplacement QR Code	Code épreuve : 282	Nombre de pages : .	Session : 2025
	Épreuve de : Maths appro ESSEC/HEC		
<b>Consignes</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Remplir soigneusement l'en-tête de chaque feuille avant de commencer à composer</li><li>• Rédiger avec un stylo non effaçable bleu ou noir</li><li>• Ne rien écrire dans les marges (gauche et droite)</li><li>• Numéroté chaque page (cadre en bas à droite)</li><li>• Placer les feuilles A3 ouvertes, dans le même sens et dans l'ordre</li></ul>			

10) b)

Calculer  $Q(A)$  :

$rg = \text{al. matrix} - \text{rank}(A)$

$n, p = \text{np.shape}(A)$

if  $p == rg$  :

$M = \text{np.dot}(\text{np.transpose}(A), A)$   $M = tAA$

$Q_1 = \text{np.dot}(A, \text{al.inv}(M))$   $\#$  calcul intermédiaire

$Q = \text{np.dot}(Q_1, \text{np.transpose}(A))$   $\# Q = A(A)^{-1} tA$

return  $Q$

else :

$\#$  sinon, erreur -

return ("erreur")

11)  $\forall X \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R})$ ,

$$tXMX = tX tAAX = (AX)AX = \|AX\|^2$$

On  $\|AX\|^2 \geq 0$  car la fonction carrée est positive sur  $\mathbb{R}$ .

Dans  $\boxed{tXMX \geq 0}$ .

Partie II

12)  $\forall X \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R})$ ,  $\forall H \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R})$ ,

$$\begin{aligned} J_0(X+H) - J_0(H) &= \frac{1}{2} \|A(X+H) - Y\|^2 - \frac{1}{2} \|AX - Y\|^2 \\ &= \frac{1}{2} \|AX + AH - Y\|^2 - \frac{1}{2} \|AX - Y\|^2. \quad (1) \end{aligned}$$

Par ailleurs,

$$\begin{aligned} \langle D(X), H \rangle + \frac{1}{2} \epsilon_H M H \\ &= \langle MX - \epsilon_A Y, H \rangle + \frac{1}{2} \epsilon_H \epsilon_A A H \\ &= \langle \epsilon_A A X - \epsilon_A Y, H \rangle + \frac{1}{2} \|A H\|^2 \\ &= \langle \epsilon_A A X, H \rangle - \langle \epsilon_A Y, H \rangle + \frac{1}{2} \|A H\|^2 \\ &= \epsilon_H \epsilon_A A X - \epsilon_H \epsilon_A Y + \frac{1}{2} \|A H\|^2 \end{aligned}$$

En reprenant (1), on a en développant,

$$\begin{aligned} J_0(X+H) - J_0(H) &= \frac{1}{2} \epsilon (AX + AH - Y) (AX + AH - Y) - \frac{1}{2} \epsilon (AX - Y) (AX - Y) \\ &= \frac{1}{2} (\epsilon X \epsilon_A + \epsilon H \epsilon_A - \epsilon Y) (AX + AH - Y) - \frac{1}{2} (\epsilon X \epsilon_A - \epsilon Y) (AX - Y) \\ &= \frac{1}{2} (\cancel{\epsilon X \epsilon_A} AX + \cancel{\epsilon X \epsilon_A} AH - \cancel{\epsilon X \epsilon_A} Y + \epsilon H \epsilon_A AX + \epsilon H \epsilon_A AH - \epsilon H \epsilon_A Y \\ &\quad - \cancel{\epsilon Y} AX - \cancel{\epsilon Y} AH + \epsilon Y Y - \cancel{\epsilon X \epsilon_A} AX - \cancel{\epsilon X \epsilon_A} AY - \epsilon Y Y + \epsilon Y AX) \\ &= \frac{1}{2} (2 \epsilon H \epsilon_A AX - 2 \epsilon H \epsilon_A Y + \epsilon H \epsilon_A A H) \\ &= \epsilon_H \epsilon_A A X - \epsilon_H \epsilon_A Y + \frac{1}{2} \|A H\|^2 \end{aligned}$$

On a donc l'égalité  $\boxed{\langle D(X), H \rangle + \frac{1}{2} \epsilon_H M H = J_0(X+H) - J_0(H)}$

On la note (2).

13) Soit  $X \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R})$ .

Supposons  $D(X) = 0$ . Alors  $\forall H \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R})$ ,

$$\langle D(X), H \rangle + \frac{1}{2} \epsilon_H M H = \frac{1}{2} \epsilon_H M H.$$

Donc  $J_0(X+H) - J_0(H) = \frac{1}{2} \epsilon_H M H$ .

ou  $\frac{1}{2} \epsilon H M H \geq 0$  d'après 11)

Dans  $J_0(x+H) \geq J_0(x)$  Ceci étant vrai pour tout  $H \in \mathcal{M}_{p,r}(\mathbb{R})$ ,  
par définition de minimum,  $J_0$  admet un minimum global atteint en  $x$ .

Supposons que  $J_0$  possède un minimum global.

Supposons que  $x$  soit le minimum global de  $J_0$ .

Alors  $\forall H \in \mathcal{M}_{p,r}(\mathbb{R})$ ,  $J_0(x) \leq J_0(x+H)$  par def du minimum

$$\Leftrightarrow J_0(x) - J_0(x+H) \leq 0$$

$$\Leftrightarrow -\langle D(x), H \rangle - \frac{1}{2} \epsilon H M H \leq 0$$

$$\Leftrightarrow -\langle D(x), H \rangle \leq \frac{1}{2} \epsilon H M H.$$

$$\Leftrightarrow \langle D(x), H \rangle \geq -\frac{1}{2} \epsilon H M H. \text{ inachevé.}$$

14) Soit.

15) a)  $Y \in \mathcal{M}_{n,r}(\mathbb{R})$  et  $QY \in \mathcal{I}_m(Q)$ .

$Q$  est le projecteur orthogonal de  $F$  sur  $\mathcal{I}_m(u)$ .

Donc  $QY \in \mathcal{I}_m(A)$ .

Donc  $\exists Z \in \mathcal{M}_{p,m}(\mathbb{R})$  tel que  $AZ = QY$ .

Montrons que  $Z \in S_0$  (Synthèse).

$$D(Z) = MZ - \epsilon AY = \epsilon AZ - \epsilon AY = \epsilon A Q Y - \epsilon AY.$$

Or  $\epsilon A Q = \epsilon A$  d'après 8) a)

$$\text{Donc } \epsilon A Q Y - \epsilon AY = 0 \Rightarrow D(Z) = 0.$$

Ainsi, on a trouvé  $Z \in S_0$  tel que  $AZ = QY$ .

En prenant  $Z = X$ , on a bien  $A X = Q Y$ .

15) b)  $X_0 \in \ker(A)^\perp$ .  $X \in S_0$ .

$$\text{On a } A(X-X_0) = AX - AX_0$$

$X \in S_0$  donc  $B(X) = 0 \Leftrightarrow \epsilon A X = \epsilon A Y$  soit  $AX = A^\epsilon A Y$ .

(De plus,  $AX = QY$  d'après 15) a). inutile.

On  $X_0 \in \ker(A)^\perp$  donc  $X_0 \in \Sigma_m(\epsilon A)$  d'après 5).

Donc  $\exists Z \in \mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{R})$  tel que  $\epsilon A Z = AX_0 \Rightarrow A^\epsilon A Z = AX_0$ .

$$\text{Ainsi } A(X-X_0) = AX - AX_0 = A^\epsilon A Y - A^\epsilon A Z.$$

Or  $\ker(\epsilon A A) = \{0\}$  car  $u^+$  ou est un isomorphisme d'après 7).

$$\text{Donc } A(X-X_0) = 0 \Rightarrow \underline{X-X_0 \in \ker(A)}.$$

Ainsi, si  $X \neq X_0$ ,

$$AX - AX_0 = 0 \Leftrightarrow AX = AX_0 \Leftrightarrow QY = AX_0 \text{ d'après 15) a).}$$

Or  $X_0 \in \ker(A)^\perp$  et  $Q$  est la matrice associée au projecteur orthogonal de  $F$  sur  $\text{Im}(A)$ .

Donc ...

15) c) Supposons  $\text{rg}(A) = p$ . Alors par le théorème du rang,  $\dim \ker(A) = 0 \Rightarrow \ker(A) = \{0\}$ . Or  $X-X_0 \in \ker(A)$ .

$$\text{Donc } X-X_0 = 0 \Rightarrow X = X_0.$$

De plus,  $\ker(A) \oplus \ker(A)^\perp = \mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{R})$  par définition de deux ensembles orthogonaux

$$\text{Donc } \ker(A)^\perp = \mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{R}).$$

$$\text{Donc } S_0 \cap \ker(A)^\perp = S_0 \cap \mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{R}) = S_0 \text{ car } S_0 \subset \mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{R}).$$

$$\text{On d'après 14), } S_0 \cap \ker(A)^\perp = \{X_0\}.$$

$$\Rightarrow S_0 = \{X_0\} \Rightarrow \boxed{S_0 = \{X\}} \text{ car } X = X_0.$$

# Copie anonyme - n°anonymat : 243017

Emplacement QR Code	Code épreuve : 282	Nombre de pages :	Session : 2025
	Épreuve de : Maths appro ESSEC / HEC		
	<b>Consignes</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Remplir soigneusement l'en-tête de chaque feuille avant de commencer à composer</li> <li>• Rédiger avec un stylo non effaçable bleu ou noir</li> <li>• Ne rien écrire dans les marges (gauche et droite)</li> <li>• Numéroté chaque page (cadre en bas à droite)</li> <li>• Placer les feuilles A3 ouvertes, dans le même sens et dans l'ordre</li> </ul>		

15) c) SUITE .

De plus,  $\text{rg}(A) = p \Rightarrow M$  inversible d'après 8)

Donc  $M^{-1}$  existe tel que  $M^{-1}M = I_n$   
Comme  $X \in S_0$ ,  $D(X) = 0$

$$\Leftrightarrow MX = -\epsilon AY = 0 \Leftrightarrow MX = \epsilon AY$$

$$\Leftrightarrow \boxed{X = M^{-1}\epsilon AY}$$
 en appliquant si gauche  $M^{-1}$

16) on suppose toujours  $\text{rg}(A) = p$ , et  $Y = AU_0 + Z$ .

16) a)  $T = \|A(X - U_0)\|^2$ , On rappelle que  $\text{rg}(A) = p \Rightarrow A$  inversible, par théorème du rang.

$$\text{Or } Y = AU_0 + Z \Leftrightarrow Z = Y - AU_0$$

Et  $AX = QY$  d'après 15) a); ①

De plus,  $\epsilon A Q = \epsilon A$  d'après 8) a)

donc  $\epsilon Q A = A \Leftrightarrow Q A = A$  ② car  $\epsilon Q = Q$  car associativité projecteur orthogonal dans une base orthonormée

$$\text{Donc } QZ = QY - QA U_0$$

$$= QY - A U_0 \quad \text{②}$$

$$QZ = AX - A U_0 \quad \text{Donc } \boxed{T = \|A(X - U_0)\|^2 = \|QZ\|^2}$$

$$\text{Ainsi, } T = \|QZ\|^2 = {}^t(QZ) QZ$$

dans une base orthonormée

$$T = {}^tZ {}^tQ QZ = {}^tZ Q QZ$$

$$T = {}^tZ QZ$$

$Q$  est associé à un projecteur orthogonal  
donc  ${}^tQ = Q$   
et  $QQ = Q$  car projecteur.

16) b)

simule  $T(A, \text{sigma})$  :

$$S = n$$

# on suppose les vecteurs  $X$  et  $U0$   
connus, car  $X$  et  $U0$  sont fixés dans  
la question 16.

simule  $T(A, \text{sigma})$  :

$$Q = \text{Calculé} - Q(A)$$

# d'après le programme de 10) b)

$$n, p = \text{np. shape}(A)$$

$$Z = \text{rd. normal}(0, \text{sigma} ** 2, n)$$

# calcul de  $Z$ 

$${}^tZ = \text{np. transpose}(Z)$$

# calcul de  ${}^tZ$ 

$$T1 = \text{np. dot}({}^tZ, Q)$$

# calcul de l'intermédiaire

$$T = \text{np. dot}(T1, Z)$$

# calcul de  $T = {}^tZ Q Z$ return  $T$ 

16) c)

espérance  $(A, \text{sigma})$  :

$$n = 0$$

for  $i$  in range(1000) :

$$n = n + T(A, \text{sigma})$$

# on additionne 1000 réalisations de  $T$ .

$$m = n / 1000$$

# on divise par 1000 la somme

return  $m$ # on a une valeur approchée de  $E(Z)$ .

16) d) On conjecture qu'avec  $\sigma = 1$ , l'espérance de  $Z$   
est différente selon la matrice  $A$  choisie,

et que, en particulier, on remarque que :

$$1,99 \approx 2 \quad 3,01 \approx 3 \quad \text{et} \quad 4,97 \approx 5 \dots$$

De plus,  $\text{rg}(A_1) = 2$  car les vecteurs colonnes ne sont pas colinéaires  
 $\text{rg}(A_2) = 3$  idem  
 $\text{rg}(A_3) = 5$  idem, matrice en escalier.

Donc on conjecture que  $\forall A \in M_{n,p}(\mathbb{R})$  tel que  
 $\text{rg}(A) = p$ ,  $n$  et  $p$  entiers tels que  $n \geq p$   
 $E(Z) = \text{rg}(A)$ .

Par le graphique suivant, le programme calcule successivement l'espérance de  $T$  pour les paramètres  $A_1$  et  $\sigma^2 = 1$ , puis 2, 3 ... jusqu'à 7 indrs. On trace le graphique, et on remarque que l'espérance augmente.

Ainsi on conjecture que  $\forall (l, r) \in \mathbb{N}^2$  tels que  $l > r$ .

Alors  $E(T)$  de paramètre  $A$  une matrice et  $\sigma^2 = l$

est supérieure à  $E(T)$  de paramètre  $A$  la même matrice et  $\sigma^2 = r$ .

1.6) e)  $z_1 \hookrightarrow \mathcal{N}(0, \sigma^2)$   
 $E(z_1^2) = \int_{-\infty}^{+\infty} x^2 \times \frac{1}{\sqrt{2\pi} \times \sigma^2} \times e^{-\frac{1}{2}(x-\sigma)^2} dx$  d'après le théorème de transfert sous réserve de convergence.

$$= \frac{1}{\sqrt{2\pi} \sigma^2} \int_{-\infty}^{+\infty} x^2 e^{-\frac{1}{2}(x^2 - 2\sigma x + \sigma^2)} dx$$

$$= \frac{e^{\frac{1}{2}\sigma^2}}{\sqrt{2\pi} \sigma^2} \int_{-\infty}^{+\infty} x^2 e^{-\frac{1}{2}x^2} e^{\sigma x} dx$$

INUTILE.

On a  $V(z_1) = E(z_1^2) - E(z_1)^2$  d'après Koening-Huygens

$$\Leftrightarrow \sigma^2 = E(z_1^2) - 0 \text{ car } z_1 \hookrightarrow \mathcal{N}(0, \sigma^2)$$

$$\Leftrightarrow E(z_1^2) = \sigma^2$$

16) f) On pose  $T_1 = \sum_{i=1}^n Q_{ii} z_i^2$  et  $T_2 = \sum_{i=1}^n \sum_{j=i+1}^n Q_{ij} z_i z_j$   
 on rappelle que  $Q \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

$$T = t Z Q Z = \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n z_j Q_{ij} z_i \text{ par produit matriciel.}$$

$$= \sum_{i=1}^n z_i^2 Q_{ii} + \sum_{\substack{j \neq i \\ 1 \leq j < n \\ 1 \leq i < n}} z_i z_j Q_{ij} \text{ en séparant les termes } i=j \text{ et } i \neq j$$

$$= \sum_{i=1}^n z_i^2 Q_{ii} + \sum_{\substack{j \neq i \\ j=1 \\ i=1}}^n \sum_{\substack{i < j \\ i=1}}^n z_i z_j Q_{ij}$$

$$= \sum_{i=1}^n z_i^2 Q_{ii} + 2 \sum_{1 \leq i < j \leq n} Q_{ij} z_i z_j \text{ car } Q_{ij} = Q_{ji}$$

$$= \sum_{i=1}^n z_i^2 Q_{ii} + 2 \sum_{i=1}^n \sum_{j=i+1}^n Q_{ij} z_i z_j \text{ car } Q \text{ symétrique}$$

$$T = T_1 + 2T_2$$

Ainsi,  $E(T) = E(T_1) + 2E(T_2)$  par linéarité de l'espérance.

$$\text{et } E(T_1) = \sum_{i=1}^n Q_{ii} E(z_i^2) \text{ par linéarité}$$

$$= \sum_{i=1}^n Q_{ii} \sigma^2$$

# Copie anonyme - n°anonymat : 243017

Emplacement QR Code	Code épreuve : 282	Nombre de pages :	Session : 2025
	Épreuve de : Maths appro ESSEC / HEC		
<b>Consignes</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Remplir soigneusement l'en-tête de chaque feuille avant de commencer à composer</li><li>• Rédiger avec un stylo non effaçable bleu ou noir</li><li>• Ne rien écrire dans les marges (gauche et droite)</li><li>• Numéroté chaque page (cadre en bas à droite)</li><li>• Placer les feuilles A3 ouvertes, dans le même sens et dans l'ordre</li></ul>			

16) g) .

16) h)

16) i) On admet 16) h) .

$$\begin{aligned}v(t) &= E(T^2) - E(T)^2 = E((T_1 + 2T_2)^2) - E(T)^2 \quad \text{car } T = T_1 + 2T_2 \\ &= E(T_1^2 + 2T_1T_2 + T_2^2) - E(T)^2 \quad \text{d'après 16) f)} \\ &= E(T_1^2) + 2E(T_1T_2) + E(T_2^2) - E(T)^2 \quad \text{par linéarité de } E \\ &= \sigma^4 2q + \sigma^4 p^2 + \frac{\sigma^4}{2} p - \frac{\sigma^4}{2} q \quad \text{d'après les résultats de 16) h)} \\ &\quad - \sigma^4 2q - \sigma^4 p^2 + \frac{\sigma^4}{2} q + \frac{3}{2} \sigma^4 p \quad \text{et 16) f) .}\end{aligned}$$

$$v(t) = 2p\sigma^4$$

Donc d'après l'inégalité de Bienaymé-Tchebichev, avec  $E = \dots$

$P(T$

## Partie III

17) Soient  $u$  et  $v$  des vecteurs de  $\mathbb{R}^n$  et  $u \neq 0$ ,  $t \in \mathbb{R}$  et  $t \neq 0$ .  
On note  $U$  et  $V$  leurs matrices associées de  $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$ .

$$\|u + tv\| \\ = \|U + tV\|$$

$$\text{soit } \|u + tv\| - \|u\| = \|U + tV\| - \|U\|$$

$$= \sqrt{\sum_{i=1}^n (u_i + tv_i)^2} - \sqrt{\sum_{i=1}^n u_i^2}$$

$$= \sqrt{\sum_{i=1}^n [u_i^2 + 2tu_i v_i + t^2 v_i^2]} - \sqrt{\sum_{i=1}^n u_i^2}$$

$$= \sqrt{\sum_{i=1}^n u_i^2 + 2t \sum_{i=1}^n u_i v_i + t^2 \sum_{i=1}^n v_i^2} - \sqrt{\sum_{i=1}^n u_i^2} \quad (1)$$

Par ailleurs,

$$\langle u, v \rangle \times \frac{1}{\|u\|} = \frac{1}{\sum_{i=1}^n u_i} \sum_{i=1}^n u_i v_i$$

En divisant la première expression (1) par  $t \neq 0$ ,

$$\frac{\|u + tv\| - \|u\|}{t} =$$

18) Soit  $X_0 \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R})$  réalisant le minimum global de  $J$   
Supposons  $BX_0 \neq 0$ .

$$\text{Alors } J(X_0) = \frac{1}{2} \|AX_0 - y\|^2 + \|BX_0\| \text{ par définition}$$

$$\text{Par ailleurs, } -D(X_0) = \epsilon Ay - M X_0.$$

$$\text{Dès lors, } \frac{J(X_0)}{\|BX_0\|} = \frac{1}{\|BX_0\|} \|AX_0 - y\|^2 + 1$$

$$\text{On admet } -D(X_0) = \epsilon B \frac{BX_0}{\|BX_0\|}. \text{ On note } V = \frac{BX_0}{\|BX_0\|}$$

Alors  $V = \frac{BX_0}{\|BX_0\|}$  est un vecteur unitaire car normalisé, donc  $\|V\| = 1$ .

De plus,  $\forall X \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R})$ ,

$$\|BX\| V - BX = \|BX\| \frac{BX_0}{\|BX_0\|} - BX$$

$$= \frac{\|BX\|}{\|BX_0\|} BX_0 - BX$$

or  $\frac{BX_0}{\|BX_0\|}$  est un vecteur unitaire et donc  $\frac{\|BX\|}{\|BX_0\|} \dots$

19) a)  $\forall H \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$ , avec  $BX_0 = 0$

$$\langle D(X_0), H \rangle = "$$

19) b)

Soit  $X \in \text{Ker}(B)$ .

$$\langle D(X_0), X \rangle \leq \|BX\| \text{ d'après 19) a)}$$

ou  $BX = 0$  car  $X \in \text{Ker } B$ .

Donc  $\langle D(X_0), X \rangle \leq 0$ .

De plus,  $\langle D(X_0), X \rangle = {}^t X D(X_0) = {}^t X M X - {}^t X \circ A Y$

$$= {}^t X {}^t A A X - {}^t X {}^t A Y$$
$$= \|AX\|^2 - ({}^t A X) Y$$

19) c)  $D(X_0) \in \text{Ker}(B)^\perp$ .

Donc  $D(X_0) \in \text{Im}({}^t B)$  d'après 5) avec  $B \in \mathcal{M}_{m,p}(\mathbb{R})$ .

Donc  $\exists W \in \mathcal{M}_{m,1}(\mathbb{R})$  tel que  $D(X_0) = {}^t B W$

19) d) D'après 6),  $\text{Im}({}^t B B) = \text{Im}({}^t B)$  et  ${}^t B B \in \mathcal{M}_p(\mathbb{R})$

Donc  $\exists V \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R})$  tel que  ${}^t B B V = D(X_0)$  car  $D(X_0) \in \text{Im}({}^t B)$  d'après 19) c).

19) e) ...

# Copie anonyme - n°anonymat : 243017

Emplacement  
QR Code

Code épreuve : 282

Nombre de pages :

Session : 2025

Épreuve de : Maths appro ESSEC/HEC

Consignes

- Remplir soigneusement l'en-tête de chaque feuille avant de commencer à composer
- Rédiger avec un stylo non effaçable bleu ou noir
- Ne rien écrire dans les marges (gauche et droite)
- Numéroté chaque page (cadre en bas à droite)
- Placer les feuilles A3 ouvertes, dans le même sens et dans l'ordre

20) a) Soient  $u$  et  $v$  vecteurs de  $\mathbb{R}^n$  et  $u \neq 0$ .

$$\begin{aligned} & \|u+v\|^2 - \left( \|u\| + \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\|} \right)^2 \\ &= \frac{\|u+v\|^2 \|u\|^2 - \|u\|^4 - 2\|u\| \langle u, v \rangle - \frac{\langle u, v \rangle^2}{\|u\|^2}}{\|u\|^2} \\ &= \left( \|u+v\|^2 \|u\|^2 - \|u\|^4 - 2\|u\|^2 \langle u, v \rangle - \langle u, v \rangle^2 \right) \frac{1}{\|u\|^2} \\ &= \frac{(\|u\|^2 + \|v\|^2 + 2\langle u, v \rangle) \|u\|^2 - \|u\|^4 - 2\|u\|^2 \langle u, v \rangle - \langle u, v \rangle^2}{\|u\|^2} \\ &= \frac{\cancel{\|u\|^4} + \|u\|^2 \|v\|^2 + 2\langle u, v \rangle \|u\|^2 - \cancel{\|u\|^4} - 2\|u\|^2 \langle u, v \rangle - \langle u, v \rangle^2}{\|u\|^2} \\ &= \frac{\|u\|^2 \|v\|^2 - \langle u, v \rangle^2}{\|u\|^2} \end{aligned}$$

20) b) On suppose  $p(y) > 1$ .

$$\text{Donc } \sum_{i=1}^k \frac{y_i^2}{x_i^2} > 1.$$

$$\text{Donc } F(\lambda) \leq -1 + \frac{1}{4\lambda} \sum_{i=1}^k y_i^2$$

$F$  s'annule ...

$F$  est bijective ...

21) a)

⋮  
⋮  
⋮23) a).  $\forall \lambda \in ]0, +\infty[$ , avec  $1 \leq k \leq n$  et  $\alpha_1, \dots, \alpha_k$  réels non tous nuls.

$$P(\lambda) = -1 + \sum_{i=1}^k \frac{\alpha_i^2 y_i^2}{(\lambda + \alpha_i)^2}$$

$$P(\lambda) \leq -1 + \sum_{i=1}^k \frac{\alpha_i^2 y_i^2}{\lambda^2 + 2\lambda \alpha_i + \alpha_i^4}$$

$$\leq -1 + \sum_{i=1}^k \frac{\alpha_i^2 y_i^2}{4\lambda \alpha_i^2} \quad \text{car } (\lambda - \alpha_i^2)^2 \geq 0$$

$$\Rightarrow \lambda^2 - 2\lambda \alpha_i^2 + \alpha_i^4 \geq 0$$

$$\Rightarrow \lambda^2 + \alpha_i^4 \geq 2\lambda \alpha_i^2$$

et la fonction inverse donne :

$$\frac{1}{\lambda^2 + \alpha_i^4} \leq \frac{1}{2\lambda \alpha_i^2}$$

$$F(\lambda) \leq -1 + \frac{1}{4\lambda} \sum_{i=1}^k y_i^2$$

23) d) i)

FoncSom(alpha, y, lda) :

n, p = np.shape(y),

# seul n nous intéresse

S = 0

# S sera la somme

for i in range(n) :

S = S + (alpha[i]\*\*2 \* y[i]\*\*2) / (lda + alpha[i]\*\*2)

S = S - 1

return S

